



Projecte / experiència:
ROBÒTICA BANYOLES

Organitza:
Servei d'Educació

Col·labora:
Tots els centres educatius

Àmbit:
Educació

Resum:

Robòtica Banyoles vol ser un impuls a la tecnologia, la robòtica i el llenguatge computacional als centres educatius, des d'una perspectiva creativa i emprenedora, amb la intenció de vincular el món educatiu i el teixit empresarial.

Descripció:

El Projecte **Robòtica Banyoles** va néixer el curs 2014-2015 amb la voluntat del Servei d'Educació per promoure l'àmbit de la robòtica i la tecnologia com una proposta més de recursos adreçats als centres educatius del municipi, tenint en compte l'interès manifestat pels propis centres i la bona valoració que es va fer del primer Taller de Robòtica d'estiu, realitzat conjuntament amb l'entitat Astrobanyoles.

L'objectiu de *Robòtica Banyoles* és que esdevingui un projecte col·laboratiu entre centres educatius del municipi, l'Ajuntament de Banyoles i entitats i empreses vinculades en l'àmbit de la tecnologia i la robòtica. Per aquest motiu, s'han creat grups de treball amb professors interessats en el projecte, amb els quals s'ha dissenyat, de manera conjunta, el contingut i les propostes pedagògiques.

En aquest projecte el Servei d'Educació de l'Ajuntament de Banyoles aporta formació per a mestres i professors, seguiment per part d'un expert al desenvolupament d'un projecte de robòtica al centre, material de suport i l'organització d'una activitat de cloenda. L'aportació dels centres educatius és el compromís de donar continuïtat al projecte, la implicació d'alguns mestres i professors i el cofinançament del material.

El projecte consisteix en portar a terme diverses sessions de formació amb professorat de primària i secundària, que tenen continuïtat amb les sessions de seguiment dels experts als centres i un espai virtual amb material i recursos diversos.

En aquesta formació es reflexiona sobre l'interès i l'aplicació pedagògica de la robòtica i el llenguatge computacional a l'escola, dins el treball per competències i amb una metodologia activa i emprenedora a partir de petits reptes. S'organitzen diferents grups de treball en funció dels coneixements previs, s'experimenta amb *beebots*, s'introdueix el llenguatge computacional, el programa *scratch* i aplicacions a robots autònoms.

A partir de la formació es desenvolupen una sèrie d'activitats amb l'alumnat a partir de petits reptes que es comparteixen com a experiències en una sessió de cloenda matinal, en la qual participen empreses pròpies del sector, entitats i diverses organitzacions.

Objectius:

- Donar suport als centres educatius en el seu treball pedagògic
- Afavorir la introducció del llenguatge computacional, la robòtica i la tecnologia en general als centres educatius
- Fomentar la creativitat i les vocacions tecnològiques entre els joves
- Promoure l'apropament i el treball en xarxa entre entitats, empreses i àmbit educatiu de la ciutat

Resultats/avaluació:

La robòtica és un àmbit cada cop més present en el nostre context més immediat i, sobretot des de les escoles, creix l'interès dels alumnes per aprendre com funciona i com es construeixen els robots.

És per això que tant els centres docents integrants del projecte com els propis alumnes participants valoren molt positivament l'activitat, no només pels coneixements que s'adquireixen sinó també per l'experiència de compartir un objectiu comú com és la construcció i programació d'un robot.

La bona valoració ens engresca a ampliar el projecte a l'educació primària, que inicia la formació durant el curs 2015-2016.

Contacte i enllaços

Persona de contacte: Servei d'Educació i centres educatius

Telèfon: 972 581848

Adreça electrònica: educacio@ajbanyoles.org

Enllaços: <http://educacio.banyoles.cat>



Servei d'Educació
Ajuntament de Banyoles
educacio.banyoles.cat
972 581848

